



Le plan cartésien

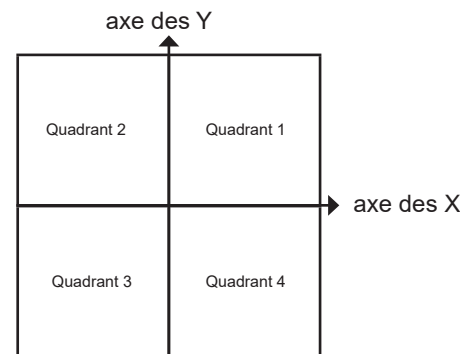
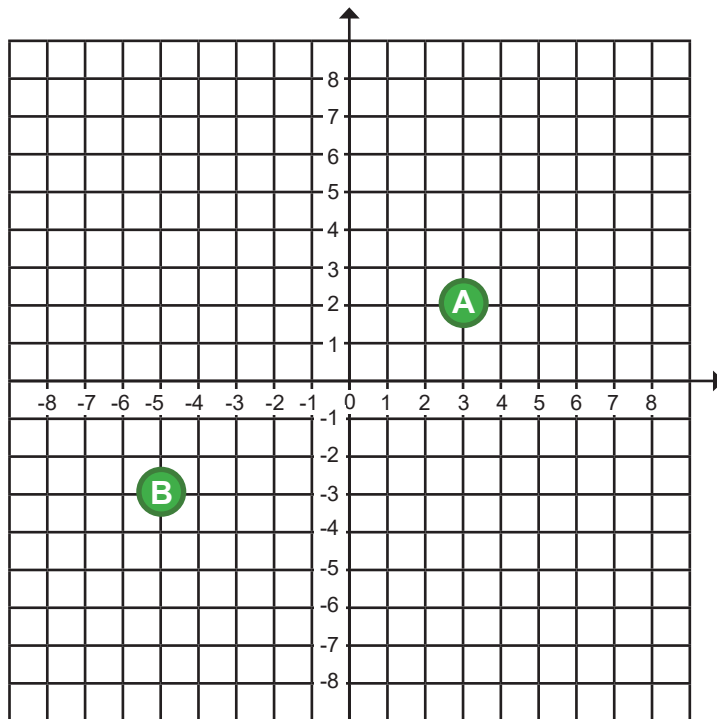
Le plan cartésien est tellement amusant, car il ressemble à un jeu de repérage !

Pour jouer, tu as besoin de 2 coordonnées et de la planche de jeu qui est divisée en 4 quadrants par deux axes. Les quadrants doivent être lus dans le sens anti-horaire.

Il y a l'axe des X qui est l'axe horizontal et l'axe des Y qui est l'axe vertical. Tout au long des deux axes, des coordonnées positives et négatives sont inscrites.

Afin de bien situer un point avec précision, tu dois toujours débiter par l'axe des X et ensuite l'axe des Y. Les coordonnées que tu obtiendras alors forment un couple.

Pour t'aider à t'en rappeler, souviens-toi que tu entres toujours dans l'école avant de monter au 2e étage.



**Le point A a donc la coordonnée (3,2);
Le point B a donc la coordonnée (-5,-3).**

N'oublie jamais de bien identifier les points dont tu donnes les coordonnées. Ils ont tous un nom !

